



COMUNICATO GARA

TOUR TREVIGIANO – 9° PROVA – ZERMAN 07 OTTOBRE 2023

L'A.S.S.D. Orienteering Malipiero di Marcon vi dà il benvenuto e augura a tutti di passare una serena giornata all'insegna del divertimento e dello sport.

PROGRAMMA

- 15:00 Ritrovo e apertura segreteria presso Centro Sportivo Zerman, Via Bonisiolo, 1, Mogliano Veneto
- 15:45 Prima partenza.
- 18:30 Premiazioni e chiusura della manifestazione.

RITROVO E SEGRETERIA

Dalle ore 15:00 presso la Tensostruttura del Centro Sportivo Zerman (seguire le indicazioni in loco). La segreteria sarà aperta per le iscrizioni fino alle ore 17.00 e fino ad esaurimento cartine. È disponibile un'area adibita a spogliatoio all'interno della tensostruttura.

PARCHEGGI

Parcheggi disponibili all'interno del Centro Sportivo (segnalazioni in loco)

CARTA DI GARA

"Zerman – Villa Condulmer" (NUOVA REALIZZAZIONE) Scala 1:4.000, formato A4 per tutti i percorsi. Le carte non sono resistenti all'acqua, saranno disponibili buste di plastica alla partenza in caso di pioggia (ricordiamo di NON disperderle nell'ambiente). Alla fine della gara le cartine NON verranno ritirate: si confida pertanto nel Fair-Play dei concorrenti nei confronti di chi deve ancora partire.

FORMULA DI GARA

Classica a **sequenza obbligatoria** con punzonatura elettronica di tipo Sport Ident (attiva la modalità AIR+).

PARTENZE

La prima partenza è fissata alle ore **15.45**. La zona è posta nelle vicinanze della Segreteria (circa 100 mt). La partenza è libera con punching start; prima di partire effettuare clear e check (necessario per attivare la SIAC)

PUNZONATURA E DESCRIZIONE PUNTI

Per tutte le categorie verrà usato il sistema di punzonatura elettronica. Ricordiamo ai meno esperti che in caso di non funzionamento di una stazione si dovrà punzonare sul bordo della carta utilizzando il punzone manuale attaccato alla lanterna. La descrizione dei punti è presente sulla carta di gara. Per i percorsi Bianco, Giallo e Ludico motori la descrizione punti sarà di tipo testuale.

TERRENO DI GARA

La gara si svolge in prevalenza su area urbana con attraversamento di alcuni giardini pubblici. I percorsi ROSSO e NERO avranno una parte del tracciato che si snoda all'interno del Parco e dei Giardini di Villa Condulmer. Chiediamo a tutti i concorrenti di prestare la **MASSIMA ATTENZIONE** durante la gara, evitando di avvicinarsi troppo alla villa stessa, in quanto vi si tiene un Pranzo Nuziale. È **assolutamente vietato, pena la squalifica**, scavalcare recinzioni e siepi segnate come non valicabili, nonchè danneggiare la vegetazione. Correndo essenzialmente in area urbana, si raccomanda a tutti di prestare la massima attenzione utilizzando i marciapiedi, ove presenti, e **le zone presidiate** per gli attraversamenti.

ARRIVO

Nei pressi del ritrovo.

PREMIAZIONI

Verranno tenute il più presto possibile, intorno alle 18.30, presso il ritrovo e verranno premiati i primi tre classificati M/F di ciascuna categoria.

Per i percorsi ludici non verrà stilata una classifica, ma sono previsti premi di partecipazione per tutti i ragazzi/e fino agli 11 anni.

Chi desiderasse prendere parte alla manifestazione ma non fosse tesserato con nessuna società e fosse sprovvisto di certificato medico, potrà partecipare SOLO ED ESCLUSIVAMENTE come **attività Ludico-Motoria** (si potrà scegliere tra percorso ludico corto e lungo) e non verrà inserito in nessuna classifica. Al momento dello "scarico dati", dopo l'arrivo, verrà comunque comunicato il tempo impiegato per effettuare il percorso.

NOTE TECNICHE

LUNGHEZZE PERCORSI


Percorso	Distanza OCAD	Distanza effettiva (su scelta migliore)	punti
NERO	4.1 km	5.8 km	34 punti
ROSSO	3.4 km	4.8 km	28 punti
GIALLO	2.8 km	3.5 km	21 punti
BIANCO	1.9 km	2.6 km	18 punti
LUDICOMOTORIO LUNGO	2.8 km	3.5 km	21 punti
LUDICO MOTORIO CORTO	1.9 km	2.6 km	18 punti

OGGETTI PARTICOLARI

L'impianto cartografico prevede i seguenti oggetti particolari:

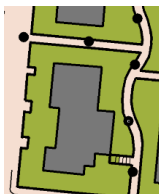
- **x nera** (simbolo 531) giochi da parco, porte da calcio/basket
- **cerchietto nero** (simbolo 530) altri oggetti


NOTE DEL TRACCIATORE

In cartina troverete il simbolo 710.1  che indica i passaggi stradali consigliati e sorvegliati. Chiediamo a tutti i concorrenti, soprattutto ai meno esperti, di utilizzarli per l'attraversamento delle 2 strade principali. **NON sarà attiva la formula Stop & Start**; pertanto, confidiamo nel buonsenso di tutti i concorrenti nel prestare la massima attenzione durante il passaggio.

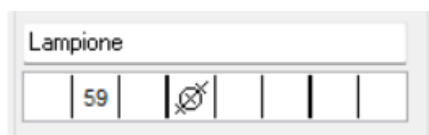
I percorsi **Rosso** e **Nero** presentano un **cambio carta (Fronte – Retro)**: alle suddette categorie, verranno pertanto consegnate 2 cartine in una busta trasparente. Una volta punzonato l'ultimo punto della prima parte (es. 14) si dovrà girare la cartina: il triangolo di partenza della seconda parte si trova in corrispondenza della stessa lanterna; da qui il percorso continua e la numerazione delle successive lanterne sarà progressiva (es. 15).

Nelle cartine dei percorsi **Rosso e Nero**, inoltre, sarà presente un ingrandimento dell'area relativa al parco di Villa Condulmer (Scala 1:2500) per avere una lettura più nitida della zona.



Per rendere i percorsi più interessanti è stato deciso di cartografare una serie di lampioncini segnalati in carta con il simbolo 

Nella descrizione punti sono indicati come "Palo o Traliccio" ed il simbolo relativo sarà:



IMPORTANTE – Lo "scarico" della Si-Card viene effettuato in segreteria: **tutti i concorrenti** (anche quelli che si dovessero ritirare), **DEVONO** passarci per scaricare i dati e riconsegnare la si-card eventualmente noleggiata.

Nota: L'ASSD Orienteering Malipiero, pur impegnandosi per la buona riuscita della manifestazione, declina ogni responsabilità per danni a persone e cose che dovessero verificarsi prima, durante e dopo la gara. Per quanto non riportato in questo comunicato, si fa riferimento al regolamento federale in vigore ed al codice della strada.

Buona gara a tutti